



**PERISKAL**  
**GROUP**

## **HANDLEIDING**

### **PERISKAL INLAND ECDIS VIEWER MET ARGONICS TRACKPILOT**

Periskal cvba  
Den Isomo 11  
2990 Wuustwezel  
België

Tel: +32 3 669 57 36  
Website: [www.periskal.com](http://www.periskal.com)  
E-mail: [info@periskal.com](mailto:info@periskal.com)

**Periskal Inland ECDIS Viewer** ©



Since 1990, developed by the PERISKAL Group.



**PERISKAL**  
**GROUP**

# Inhoud

<b>1.</b>	<b>Benodigdheden .....</b>	<b>3</b>
1.1	Hardware voor de Periskal Inland ECDIS Viewer .....	3
1.2	argonics uitbreidingsmodule voor de Periskal Inland ECDIS Viewer .....	3
1.3	TrackPilot ondersteuning .....	3
<b>2.</b>	<b>Configuratie van de Periskal Inland ECDIS Viewer en de TrackPilot .....</b>	<b>4</b>
2.1	Systeem > NMEA instellingen .....	4
2.2	Systeem > Webservices .....	5
<b>3.</b>	<b>Scheepsafmetingen en antenneposities .....</b>	<b>6</b>
3.1	Instellingen > Schip .....	6
3.2	Antenne posities .....	7
<b>4.</b>	<b>Routes doorsturen naar de TrackPilot .....</b>	<b>8</b>
<b>5.</b>	<b>Zelf routes maken en/of bewerken.....</b>	<b>12</b>
5.1	Waypoint routes maken d.m.v. het opnemen van een tracklijn.....	12
5.1.1	Interval tracklijn aanpassen .....	12
5.1.2	Opname tracklijn .....	13
5.1.3	Converteren van tracklijn naar waypoint route .....	14
5.2	Routes maken of bewerken d.m.v. waypoints.....	16
5.2.1	Plaatsen van waypoints .....	17
5.2.2	Verplaatsen van waypoints.....	17
5.2.3	Tussenplaatsen van waypoints .....	18
5.2.4	Plaatsen van verbindinglijnen .....	18
5.2.5	Uitbreiden van een reeds bestaande route .....	19
5.2.6	Opslaan van een route.....	19
5.2.7	Resetten van waypoint benummering.....	20

# 1. Benodigheden

## 1.1 Hardware voor de Periskal Inland ECDIS Viewer

- argoTrackPilot (ook bekend als: argonics TrackPilot, AlphaRiverTrackPilot en Radio Holland TrackPilot)
- Interne LAN aansluiting in de PC voor de connectie met de TrackPilot voorzien van statisch IP-adres: 192.168.31.160 en 255.255.255.0 als subnetmask.

*Indien de eerste LAN aansluiting gebruikt wordt door voor een internet verbinding of verbinding met de Periskal PM-1 Blackbox AIS Transponder, adviseren wij een tweede LAN poort in te (laten) bouwen in de PC.*

## 1.2 argonics uitbreidingsmodule voor de Periskal Inland ECDIS Viewer

Om de TrackPilot te kunnen gebruiken in combinatie met de Periskal Inland ECDIS Viewer, dient het bestaande en reeds geïnstalleerde Periskal Inland ECDIS Viewer pakket uitgebreid te worden met module die de koppeling naar de TrackPilot activeert. Deze module zal door Periskal geactiveerd worden op afstand (hier is een internet verbinding voor benodigd).

Normaliter wordt deze module standaard meegeleverd door uw installateur bij de bestelling van de TrackPilot en is inbegrepen in de totaalprijs. Echter wanneer dit niet gebeurt is (doordat u bijvoorbeeld de TrackPilot heeft laten installeren met een ander Inland ECDIS pakket) en u wilt de TrackPilot optie naderhand activeren voor de Periskal Inland ECDIS Viewer, dan dient deze module nog aangekocht te worden.

*Advies verkoopprijs: € 750,-\**

## 1.3 TrackPilot ondersteuning

Wanneer een gebruiker (met actief Periskal onderhoudscontract) een argonics TrackPilot laat installeren en de argonics uitbreidingsmodule laat activeren, wordt het huidige Periskal onderhoudscontract automatisch uitgebreid met de Trackpilot ondersteuningsuitbreiding. Deze ondersteuning kost € 75,- per jaar\* en is een meerprijs ten opzichte van het huidige onderhoudscontract tussen de gebruiker en Periskal.

*Deze uitbreiding is verplicht en niet optioneel.*

*\* Genoemde prijzen zijn exclusief BTW (en eventueel andere mogelijk bijkomende kosten).*

## 2. Configuratie van de Periskal Inland ECDIS Viewer en de TrackPilot

### 2.1 Systeem > NMEA instellingen

Via het menu 'Instellingen > Systeem' kunnen we de NMEA instellingen aanpassen voor het gebruik met de TrackPilot. *Gezien argonics adviseert om de GPS ongefiltred data naar de TrackPilot, moet de Periskal Inland ECDIS Viewer ingesteld worden zodat de positie, koers, snelheid, voorligging en evt. Rotatie uit de TrackPilot gehaald worden.*

Bovenaan het systeeminstellingen venster klikt u op het tabblad 'NMEA' en geef daar de volgende informatie in :

- Positie NMEA : GGA COM : Winsock
- Koers (grond) NMEA : VTG COM : Winsock
- Snelheid (grond) NMEA : VTG COM : Winsock
- Voorligging NMEA : HDT COM : Winsock
- Rotatie\* NMEA : ROT COM : Winsock
- Argo Track Pilot NMEA : APB COM : Winsock

\* Optie 'Rotatie' is alleen beschikbaar, wanneer de koersvoorspellingsmodule is geactiveerd in de sleutel.

Laat de AIS ingesteld staan op de desbetreffende COM poort.  
AIS-GPS en AIS Voorligging dienen beide **uitgeschakeld** te zijn.

**Belangrijk** is om onderaan dit venster de optie 'Gescheiden ComPoort Logging' aan te zetten.

Als dit niet gebeurt krijgen we 1 groot bestand met AIS en TrackPilot NMEA data en dit is niet makkelijk te gebruiken wanneer een log bestand afgespeeld moet worden i.v.m. een incident of aanvaring.

The screenshot shows the 'Systeem instellingen' window with the 'NMEA' tab selected. The 'NMEA' section is highlighted with a red box, showing settings for Positie (GGA), Tweede positie (n/a), Koers (grond) (VTG), Snelheid (grond) (VTG), and Voorligging (HDT). The 'Compoort' section is also highlighted with a red box, showing settings for Verzend voorligging (N/A), Snelheid (Water) (n/a), Rotatie (ROT), Diepte (n/a), Diepte 2 (n/a), WindMeter (n/a), and Water Temperatuur (n/a). The 'Verbruik' section is highlighted with a red box, showing settings for Verbruik (n/a) and Argo Track Pilot (APB). The 'Gescheiden ComPoort Logging' checkbox is checked. The 'Checksum' section is also visible, showing 'Baudrate' set to 4800 and 'Gescheiden ComPoort Logging' checked.

## 2.2 Systeem > Webservices

In het menu 'Webservices' stellen wij de communicatiegegevens voor de TrackPilot in (IP adres en Poortnummer).

Geef hier de onderstaande informatie in en vink het vakje van NMEA Winsock aan (zoals hieronder getoond) en druk vervolgens op OK. Nu is de Periskal Inland ECDIS Viewer verbonden aan de TrackPilot.

- Winsock Poort: 10110
- Winsock Host: 192.168.31.190

The screenshot shows the 'Systeem instellingen' dialog box with the 'Webservices' tab selected. The 'NMEA Winsock' section is highlighted with a red box. The settings are as follows:

- NMEA Winsock
- Ping
- Winsock Poort: 10110
- Winsock Host: 192.168.31.190
- # Pogingen: 10
- Poging timeout (s): 10

Other settings visible in the dialog include:

- SerialIP host: localhost
- SerialIP poort: 31189
- Gebruik Proxy (SOCKS5):  Proxy Poort: 8080, Proxy Host: localhost
- Master configuratie: Meteo Server 1: meteo.ris-europe.com, Meteo Server 2: meteo2.ris-europe.com
- Positie server:  Gebruik URL: pos.periskal.com
- E-Mail: Host, Gebruiker, Van: noreply@periskal.com, Wachtwoord, Naar,  SSL gebruiken, Dagelijks versturen,  00:00

Buttons at the bottom: OK, Annuleren

### 3. Scheepsafmetingen en antenneposities

Het is heel belangrijk dat de scheepsafmetingen en antenneposities correct ingevuld zijn en dat deze waarden overeenkomen met de ingegeven data in de TrackPilot. Anders kloppen de posities niet van de opgenomen tracks die naar waypoint routes worden omgezet).

#### 3.1 Instellingen > Schip

Om de lengte en breedte van het schip in te stellen gaat in het scheepsinformatie menu naar het tabblad 'Afmetingen'. Hier geeft u de lengte en breedte in decimeters in.

**Scheepsinformatie**

Scherm **Afmetingen** Konvooi Antennes Veiligheidszone Eigenschappen

**Schip**

Lengte 1100.0 dm  
Breedte 115.0 dm  
Hoogte 60.00 dm

**Diepgang (dm)**

niet geladen Geladen

Boeg 25.00 25.00  
Achtersteven 25.00 25.00  
Marge 0.00 0.00

**Speciale Posities**

vanuit stuurmans positie 120.00 dm Van het achterschip

**Snelheid ( Water )**

niet geladen Geladen

20.00 15.00 km/h

Legende

- Antennes
- RADAR
- Conningpositie
- AIS-GPS

OK Annuleren

### 3.2 Antenne posities

Om de correcte posities van de antennes in te geven, gaat u naar het tabblad 'Antennes'. Dit dient te gebeuren voor zowel GPS1 als de AIS-GPS.

The screenshot shows a software window titled 'Scheepsinformatie' with a tabbed interface. The 'Antennes' tab is active. Under the 'Positie' section, there are two antenna configurations. The first is for 'GPS 1', with a distance of 10.0 meters, selected as 'Van het achterschip' and 'van bakboord'. The second is for 'GPS 2', with a distance of 6.5 meters, selected as 'van stuurboord'. A 'Correctie 2 GPS'en' field is set to 0.00 Graden. A 'Bereken' button is present. At the bottom right, there are 'OK' and 'Annuleren' buttons.

Antenne	Positie (meter)	Referentie	Correctie (Graden)
GPS 1	10.0	Van het achterschip van bakboord	0.00
GPS 2	6.5	van stuurboord	0.00

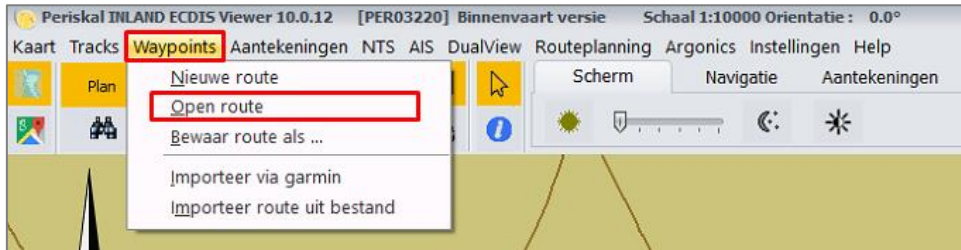
## 4. Routes als track doorsturen naar de TrackPilot

De Periskal Inland ECDIS Viewer werkt met waypoint routes om deze als track door te sturen naar de TrackPilot. Om ze door te sturen, moet de route eerst geopend worden in de Periskal Inland ECDIS Viewer.

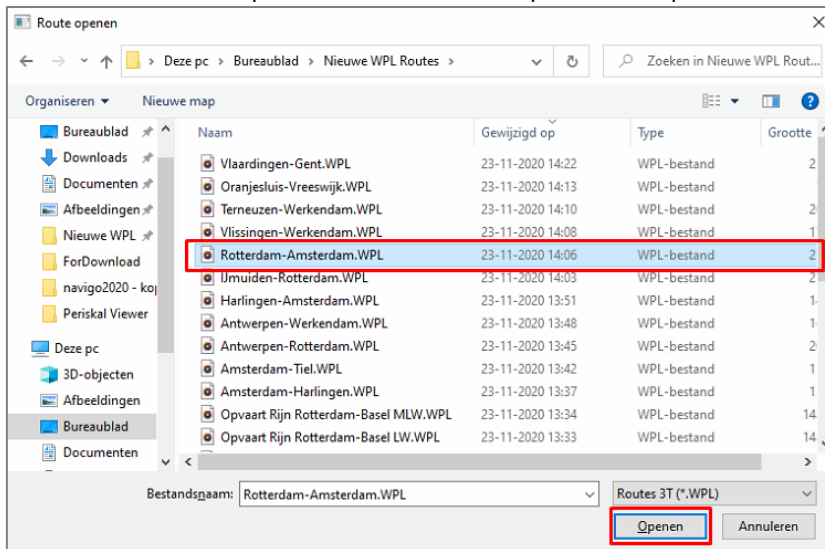
**Tip:** Het is makkelijker werken met waypoints routes wanneer uw kaart op Plan-modus staat.

**Uw TrackPilot dient *niet actief* te zijn, wanneer u een track wilt door sturen naar de TrackPilot!**

1. Ga naar het menu 'Waypoints' en klik op 'Open route'

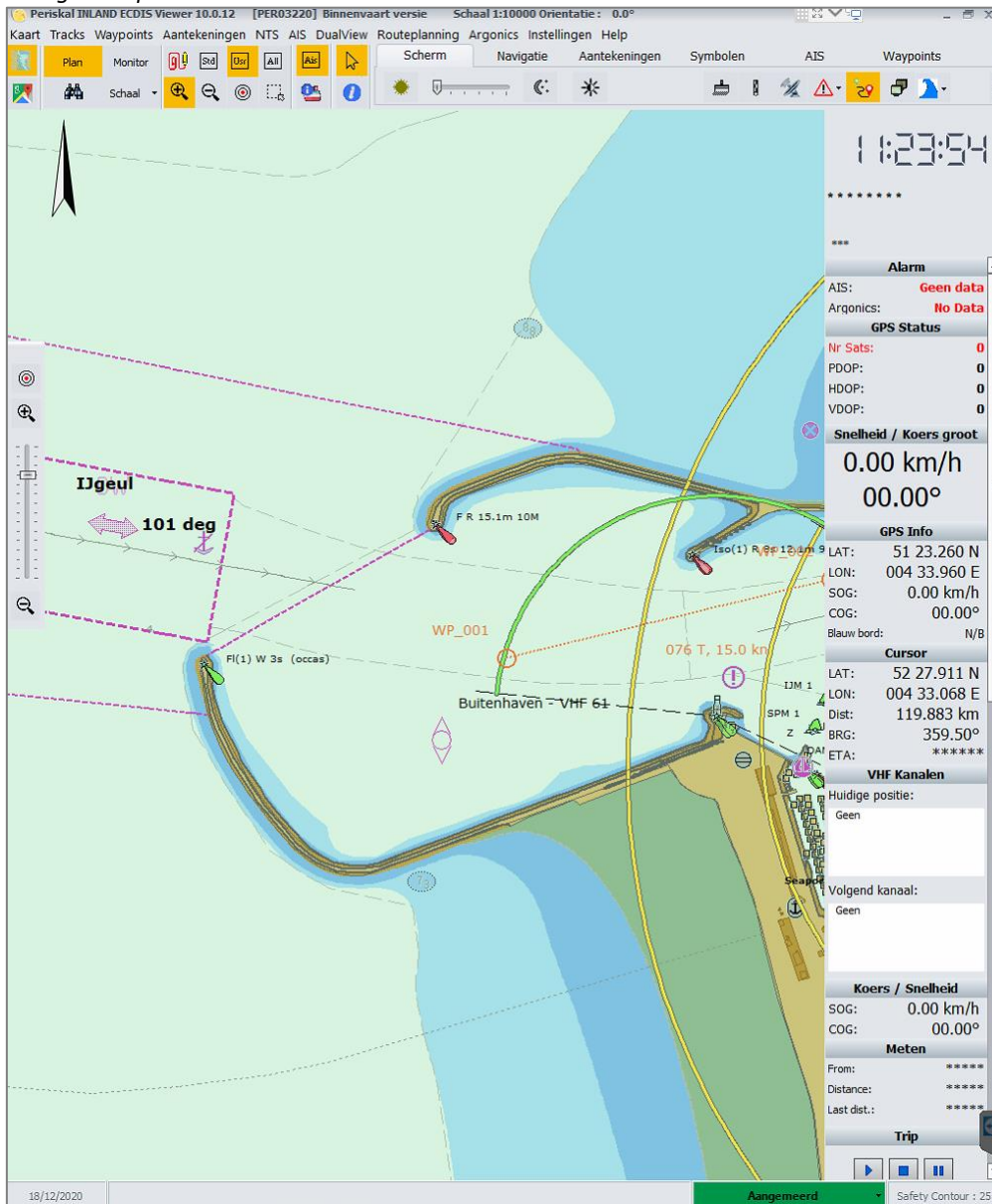


2. In het venster 'Route openen' zoekt u de route op die u wilt openen. Klik de route aan en klik op 'Openen'.

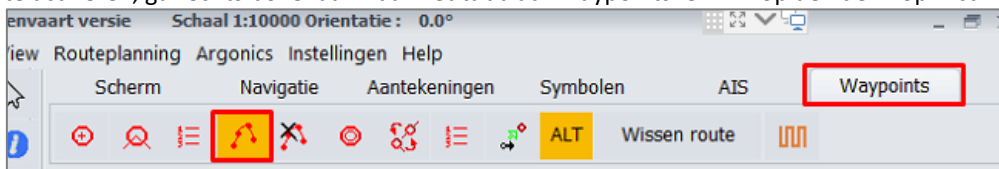




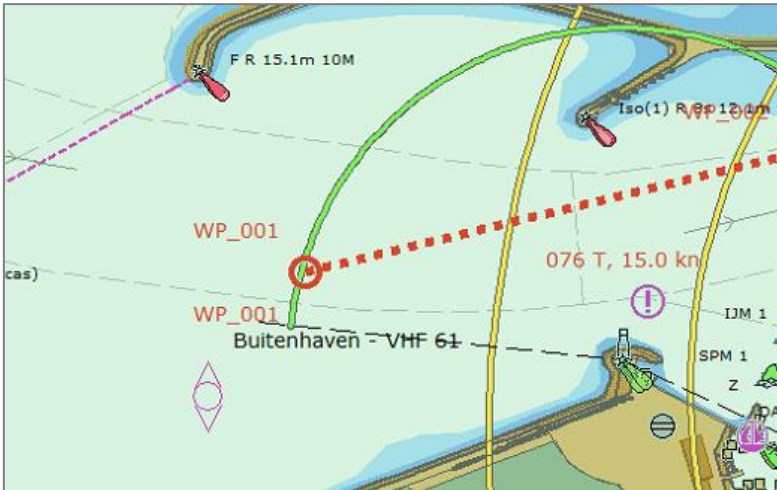
3. Wanneer de route geopend is, zal de kaart van de Periskal Inland ECDIS Viewer verspringen naar het eerste waypoint. Indien u vergeten bent om Plan-modus te activeren, zal de kaart weer terug springen naar de huidige GPS positie.



4. Voordat we de route kunnen doorsturen naar de TrackPilot, moeten we deze eerst activeren. Om de route te activeren, ga rechts bovenaan naar het tabblad 'Waypoints' en klik op de 4de knop 'Activeer Route'.

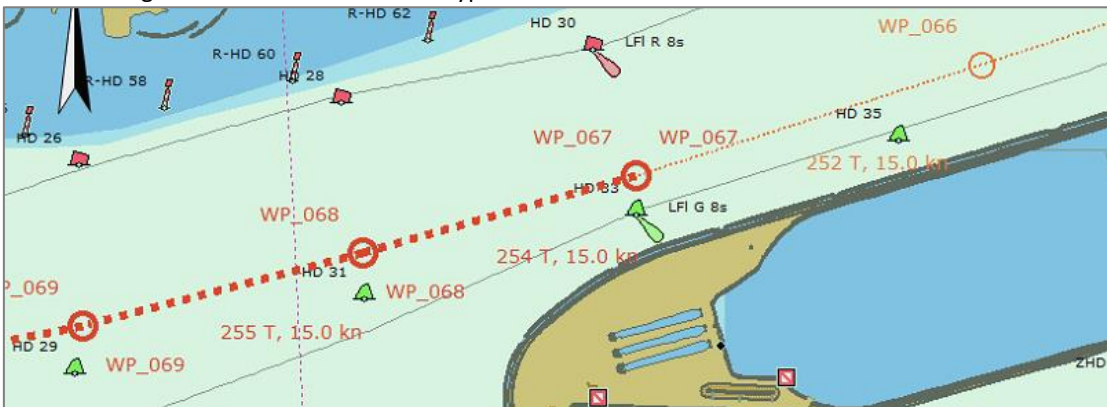


- Nadat u op de knop 'Activeer route' geklikt heeft, klikt u op het eerste waypoint (WP\_001) van de route. De route zal automatisch geactiveerd worden tot aan het laatste waypoint van de route.



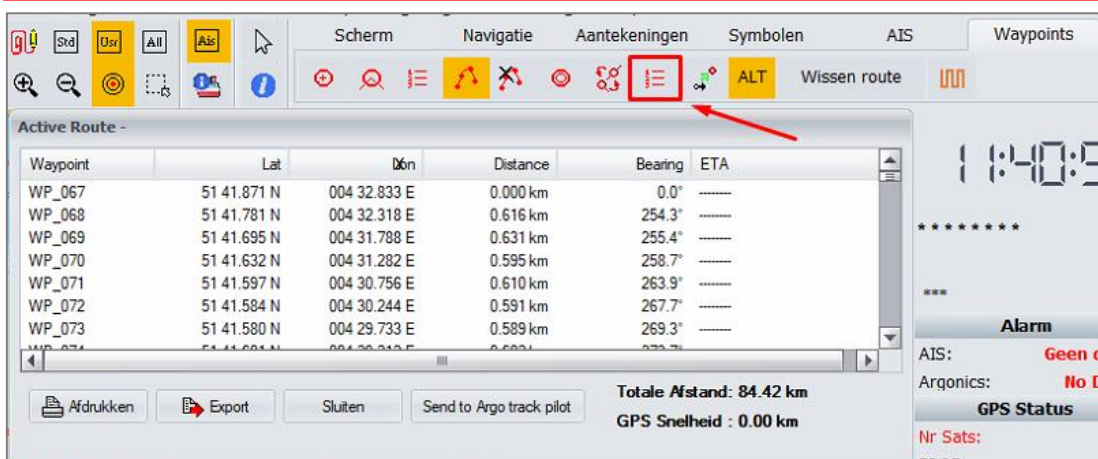
Het is ook mogelijk om maar een gedeelte van de route te activeren. Deze mogelijkheid kan gebruikt worden als u al aan het varen bent en al een aantal waypoints gepasseerd bent.

Klik op de waypoint vanaf waar u de route wilt starten en klik daarna met de rechtermuis knop op de gestippelde verbindinglijn (ook wel legline genoemd) in de richting waar u naartoe wilt. De route wordt automatisch geactiveerd tot de laatste waypoint.

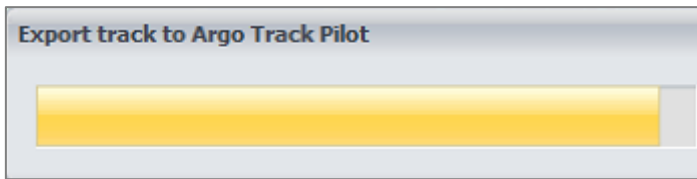


- Nadat de route geselecteerd is, gaat u naar 'routebeheer'. Vanuit dit menu kunnen we de route doorsturen naar de TrackPilot (zie stap 7). Tevens kunt u hier de waypoints-lijst van de actieve route bekijken/controleren en wat de totale afstand is.

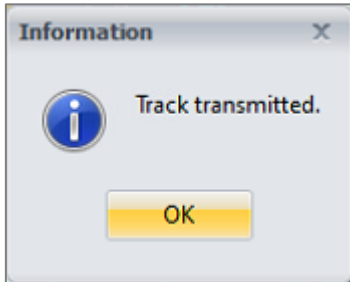
**Controleer altijd of de waypoints opvolgend zijn en dat er geen nummers missen.  
Niet opvolgende of missende waypoints zorgen voor een slechte tracklijn!**



7. Klik nu in dit venster op de knop 'Send to Argo track pilot'. De route zal nu verstuurd worden naar de TrackPilot.

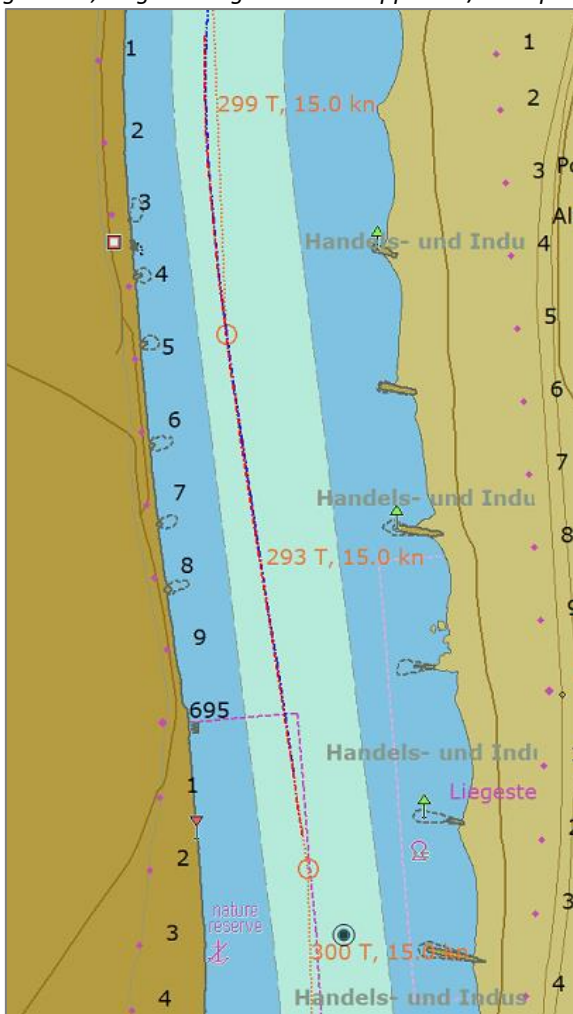


Als de route verzonden is, verschijnt het volgende scherm in beeld. Druk hier op OK om verder te gaan.



8. Nu is de track verzonden naar de TrackPilot. Wanneer u in de buurt van uw route vaart, verschijnt er een blauwe en rode lijn op het scherm. Dit zijn de vaar- en controle lijnen van de TrackPilot.  
**Vergeet niet uw TrackPilot actief te zetten om het schip daadwerkelijk deze track te laten volgen!**

*Het kan gebeuren wanneer u voor de eerste keer een route naar TrackPilot stuurt, net na het starten van de Periskal Inland ECDIS Viewer, dat de TrackPilot de route niet ontvangt. Dit kan veroorzaakt worden door het initialisatie van de communicatie tussen de Periskal Inland ECDIS Viewer en de TrackPilot. Wanneer dit gebeurt, volg dan nogmaals de stappen 3 t/m 8 op de route nogmaals te sturen.*



## 5. Zelf routes maken en/of bewerken

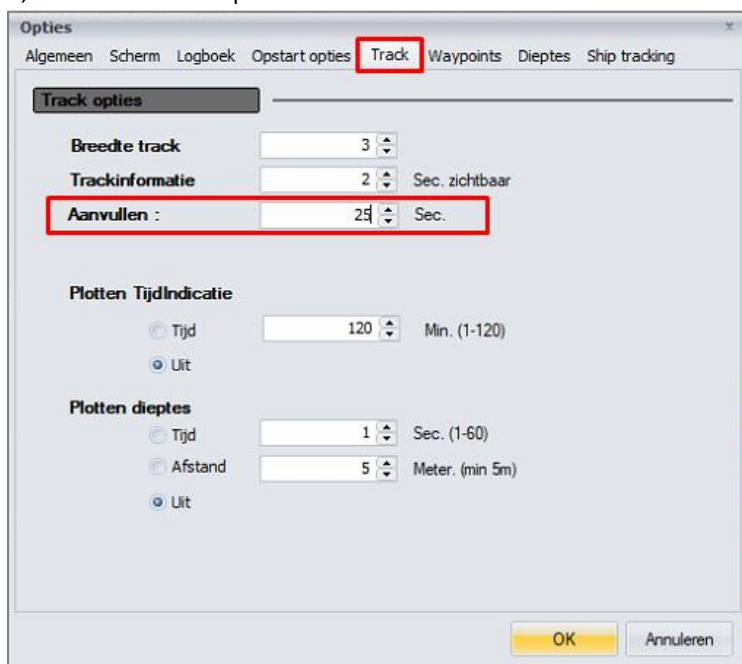
In plaats van alleen bestaande waypoint routes te gebruiken, kunt u ook zelf routes maken en/of bewerken. In dit hoofdstuk bespreken wij de twee mogelijkheden om zelf routes te maken; omzetten van een nieuw gemaakte tracklijn naar een waypoint route of zelf via waypoints een route maken.

### 5.1 Waypoint routes maken d.m.v. het opnemen van een tracklijn

U kunt een route maken door tijdens het varen een tracklijn op te nemen en deze naderhand om te zetten naar een waypoint route. Voordat u de opname van een tracklijn kunt starten, dient u eerst via het menu een interval (in seconden) in te geven waarop het programma waypoints kan plaatsen in de tracklijn (deze waypoints worden op de achtergrond geplaatst en zijn niet zichtbaar in de tracklijn). Pas daarna kunt u de opname van tracklijn starten.

#### 5.1.1 Interval tracklijn aanpassen

De interval wijzigen wordt gedaan vanuit het menu 'Instellingen > Opties'. Wanneer het Opties menu geopend is, klikt u bovenaan op het tabblad 'Track.'




Wanneer dit tabblad geopend is, zult de u optie 'Aanvullen' zien (derde optie). Deze optie past u aan aan de hand van de te verwachten te varen snelheid. Aan de hand van de gevaren snelheid en de ingegeven aantal seconden, wordt iedere keer een waypoint in de tracklijn gezet. Ideaal is om ongeveer iedere 100 meter op rechte stukken een waypoint te laten plaatsen in de tracklijn. Bijvoorbeeld: Als u 15km/u vaart is dat hetzelfde als ongeveer 4 meter per seconde. Om dan iedere 100 meter een waypoint te plaatsen in de tracklijn, moet u 25 seconden ingeven (25 seconden is de tijd die nodig is om 100 meter te verplaatsen bij een snelheid van 15km/u).

Het voordeel om de waypoints aan de hand van een aantal seconden in te laten voeren, in plaats van afstand, is dat er in een bocht meer waypoints komen te liggen omdat een schip daar langzamer vaart. In een bocht is het plezierig meer waypoints te hebben, gezien de TrackPilot dan een vloeiendere lijn geeft.

Hierbij een overzicht hoeveel seconden u moet ingeven, per aantal km/u, om ongeveer iedere 100 meter een waypoint in de tracklijn te laten zetten.

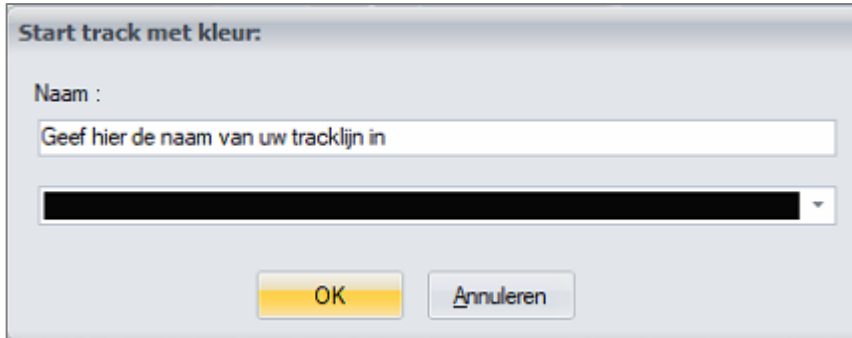
Snelheid	Seconden	Snelheid	Seconden	Snelheid	Seconden	Snelheid	Seconden
1 km/u	360	6 km/u	60	11 km/u	33	16 km/u	23
2 km/u	180	7 km/u	52	12 km/u	30	17 km/u	21
3 km/u	120	8 km/u	45	13 km/u	28	18 km/u	20
4 km/u	90	9 km/u	40	14 km/u	26	19 km/u	19
5 km/u	72	10 km/u	36	15 km/u	25	20 km/u	18

### 5.1.2 Opname tracklijn

1. Als u zover bent om de opname van de tracklijn te starten, druk op het  icoon in de werkbalk.




2. In het scherm dat geopend wordt kunt u de naam van de tracklijn ingeven (bijv. Werkendam – Iffezheim) en indien gewenst kunt u een kleur kiezen. Daarna drukt op 'OK'.



3. Nadat u op OK heeft gedrukt wordt de opname van de tracklijn gestart in de aangegeven kleur.

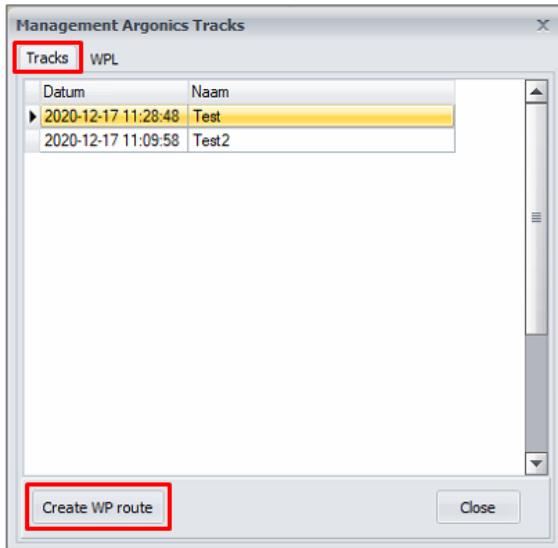


4. Wanneer u op uw eindbestemming aangekomen bent en de opname wilt stoppen, drukt u weer op de  knop om de stoppen en de tracklijn op te slaan.

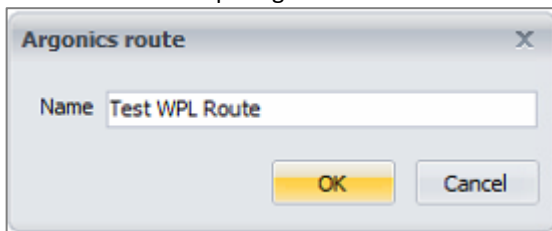
### 5.1.3 Converteren van tracklijn naar waypoint route

Via het menu 'Argonics > Manage tracks' kunnen wij de gemaakte tracklijn omzetten naar een waypoint route (ook wel WPL route genoemd).

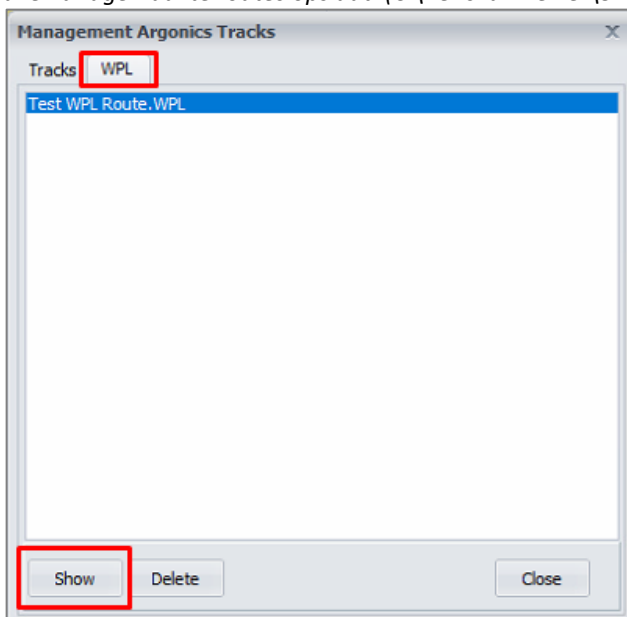
1. Klik in dit venster op het tabblad 'Tracks' en selecteer de gewenste om te zetten track. Klik daarna op de knop 'Create WP route'.



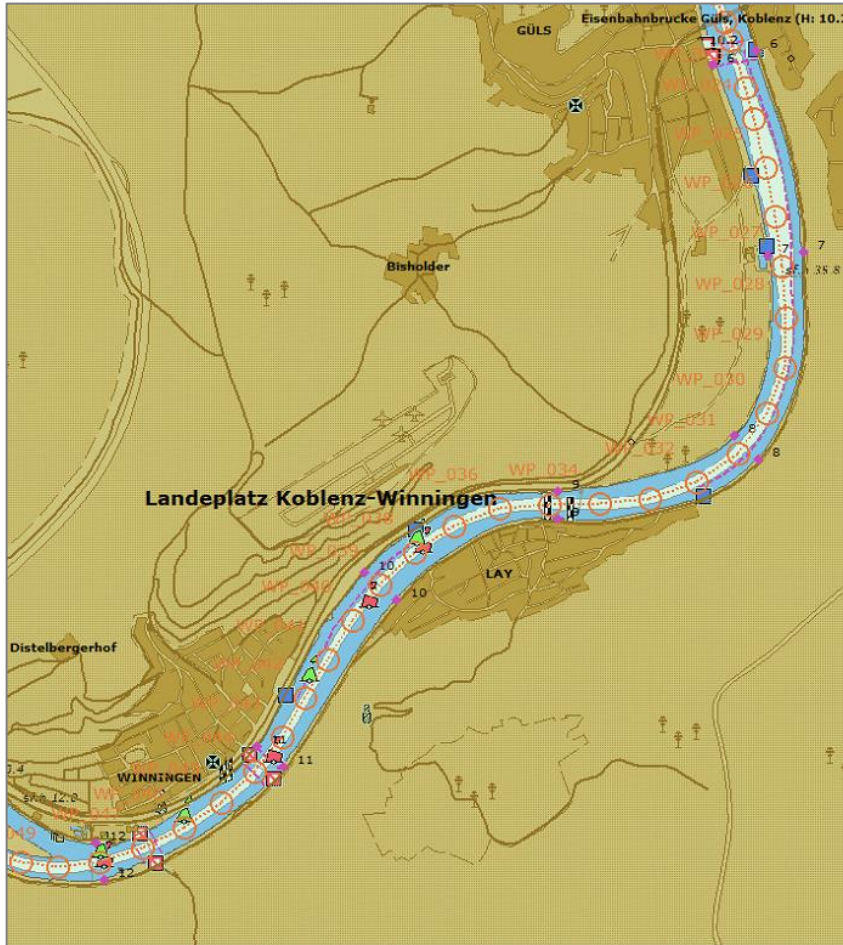
2. In het venster dat opent geeft u een naam in hoe u de route wenst te noemen en druk daarna op 'OK'.



3. Als u de track omgezet heeft naar waypoint route (WPL route) klikt u op het tabblad 'WPL'. Hier zal de zojuist gemaakte route staan.  
*De route zal ook opgeslagen worden in de standaard route folder waar de Periskal Inland ECDIS Viewer alle handgemaakte routes opslaat. (C:\Periskal Viewer\3TData\route).*

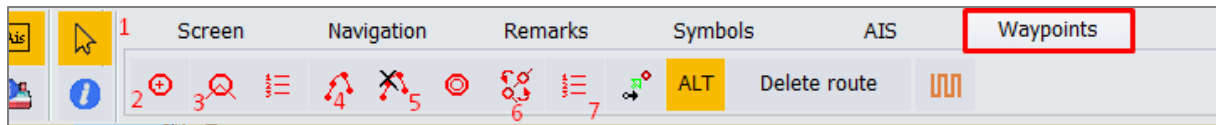


4. Wanneer u op de knop 'Show' klikt zal de route getoond worden op de kaart.



## 5.2 Routes maken of bewerken d.m.v. waypoints

Een andere manier van zelf routes maken is het handmatig plaatsen van waypoints. Hiervoor gebruiken we de werkbalk onder het tabblad 'Waypoints'. Hieronder vindt u een uitleg van de knoppen die wij gebruiken bij het maken van een waypoint route.




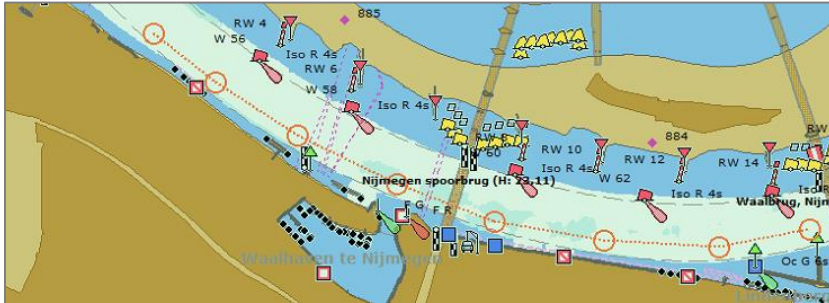
Uitleg van de knoppen:

- 1. Selecteer knop**  
Gebruik deze knop op waypoints of verbindinglijnen te selecteren. Nadat u ze geselecteerd heeft is het mogelijk om waypoints te verplaatsen door ze te slepen met de linker muis knop ingedrukt te houden. Verwijder waypoints en verbindinglijnen door op de DELETE knop van uw toetsenbord te drukken na het selecteren.
- 2. Toevoegen van waypoints**  
Gebruik deze knop om een waypoint toe te voegen aan/in de route. Het is ook mogelijk om een waypoint in te voegen op een verbindinglijn tussen twee bestaande verbonden waypoints.  
*Let op! Bij het plaatsen van alleen een waypoint wordt er **geen** verbindinglijn geplaatst. Om een waypoint met verbindinglijn te plaatsen moet u knop nr. 3 gebruiken.*
- 3. Toevoegen van een verbindinglijn**  
Gebruik deze knop een verbinding te maken tussen twee waypoints. Deze knop kunt u ook gebruiken om een waypoint te plaatsen **met** een verbindinglijn naar de daarvoor laatst geplaatste waypoint.  
*Wanneer u deze functie gebruikt op een lege kaart (zonder waypoints of een geopende route) wordt er alleen de eerste waypoint geplaatst. Wanneer u een tweede waypoint plaatst wordt deze automatisch verbonden aan de vorige waypoint middels een verbindinglijn.*
- 4. Activeer route**  
Om te zien of de route correct verbonden is, kunt u deze knop gebruiken en daarna de eerste waypoint van de route aan te klikken. Het is ook mogelijk om maar een gedeelte van een route te activeren door een waypoint aan te klikken waar u zou willen starten met de route en dan met de rechter muis knop klikt u op de direct verbonden verbindinglijn om aan te geven welke kant u op wil.  
*Wanneer u een route wilt opslaan of doorsturen naar de TrackPilot, dient de route actief te zijn.*
- 5. Deactiveer route**  
Gebruik deze route om een actieve route te deactiveren wanneer u de route wilt wijzigen.
- 6. Omkeren route**  
Met deze knop kunt een geactiveerde route omkeren. Dit betekent dat het begin- en eindpunt van de route worden omgedraaid.  
*Let op! Geactiveerde omgekeerde routes tonen de waypoints in omgekeerde volgorde in het routebeheer venster.*
- 7. Routebeheer**  
Hier kunt u alle waypoints zien in de geactiveerde route en de afstand van de route controleren. Wanneer de route in orde is kunt u deze door middel van de knop 'Send to Argo Track Pilot' doorsturen naar de TrackPilot.




### 5.2.1 Plaatsen van waypoints

Om te starten met een nieuwe route, kunt u het beste beginnen met plaatsen van waypoints door de knop  te gebruiken waarmee verbindinglijnen gemaakt kunnen worden (knop nr. 3, zoals op de vorige pagina beschreven). Deze knop legt niet alleen een waypoint, maar maakt ook gelijk een verbindinglijn naar de laatst geplaatste waypoint op de kaart. Wanneer de knop gebruikt wordt wanneer er nog geen waypoints op de kaart staan, zal er alleen een waypoint worden geplaatst.



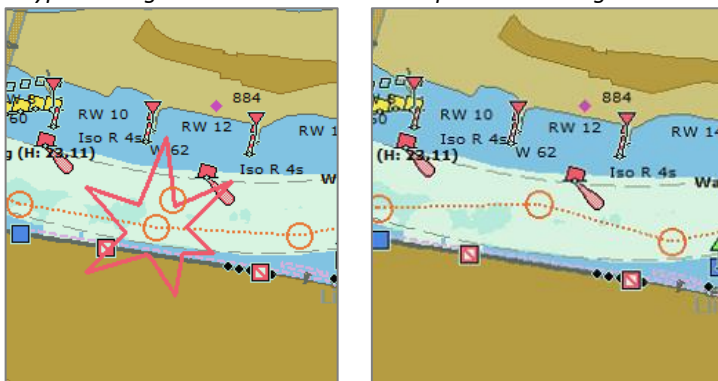
### 5.2.2 Verplaatsen van waypoints

U kunt geplaatste waypoints ook verplaatsen in het geval u deze verkeerd heeft gelegd. U kunt ook waypoints verplaatsen in bestaande al eerder opgeslagen routes (ook als ze omgezet zijn van een tracklijn).

1. Klik op de selecteer knop  op de werkbalk (knop nr. 1)
2. Klik nu de waypoint aan, die u wenst te verplaatsen, om deze te selecteren




3. Als hetzelfde waypoint nog een keer aan klikt en de muisknop ingedrukt houdt, kunt u de waypoint verslepen. Als u de muisknop weer los laat, wordt de waypoint geplaatst. *De nieuwe positie van de waypoint mag niet kruisen met de oude positie. Als dit gebeurt wordt de waypoint niet verplaatst.*




### 5.2.3 Tussenplaatsen van waypoints


Ook is het mogelijk om een waypoint te plaatsen op een verbindinglijn tussen twee bestaande waypoints.


1. Klik op de eerste knop  onder het tabblad 'Waypoints' (knop nr. 2)
2. Klik daarna op de verbindinglijn waar u de waypoint wenst te plaatsen

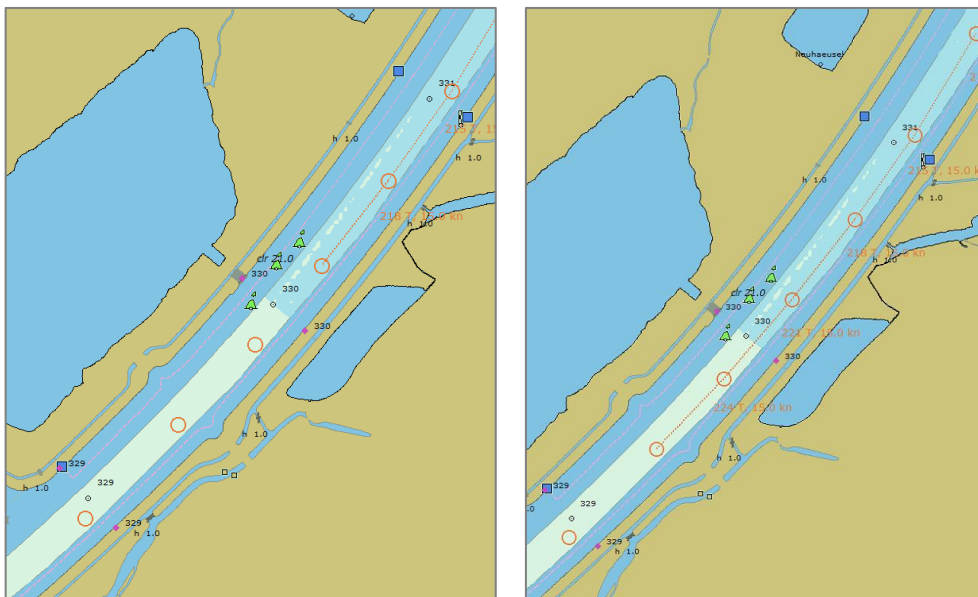


### 5.2.4 Plaatsen van verbindinglijnen

Voor het plaatsen van verbindinglijnen gebruiken we dezelfde knop  die we normaal gebruiken bij het maken van een nieuwe route. De verbindinglijn wordt geplaatst vanaf het laatst geselecteerde waypoint tot de nieuwe geselecteerde waypoint. Op deze manier kunt u ook bestaande routes uitbreiden.

*Dit kan ervoor zorgen dat er een verbindinglijn dwars over de kaart loopt. Wanneer dit het geval is, kunt u deze verbindinglijn selecteren met de selecteer knop  en daarna op DELETE drukken van uw toetsenbord.*

1. Klik op de verbindinglijn knop  onder het tabblad 'Waypoints'
2. Klik nu op de waypoint waar u de verbindinglijn naar toe wilt hebben.  
*Wanneer u voor de eerste keer in de route een verbindinglijn tussen twee bestaande waypoints wilt plaatsen, dient u eerst (eenmalig) de waypoint te selecteren waar vandaag de verbindinglijn moet vertrekken.*



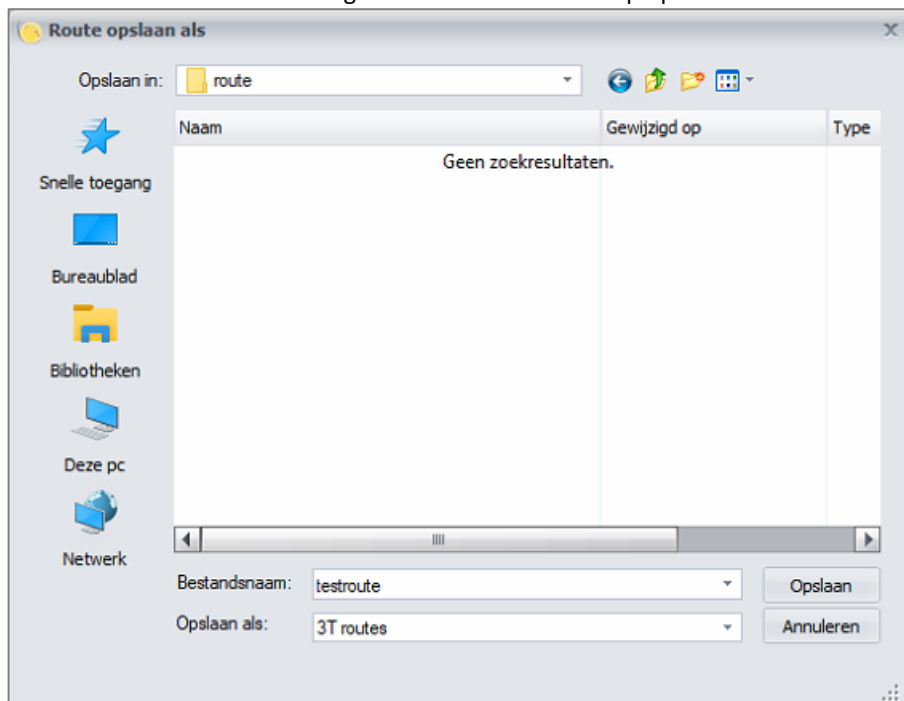
### 5.2.5 Uitbreiden van een reeds bestaande route

Om een reeds bestaande route uit te breiden (of te bewerken) dient u deze route eerst te openen. Dit doet u via het menu 'Waypoints > Open route'. Hierna kunt u met de boven beschreven technieken de route uitbreiden.

### 5.2.6 Opslaan van een route

Voordat u een route kunt opslaan is het voor het systeem belangrijk dat er een controle uitgevoerd wordt of de route wel helemaal compleet is en nergens verbindinglijnen mist of dubbele verbindinglijnen heeft. Om dit te doen, moeten we de route actief maken vanaf het eerste waypoint (zie hoofdstuk 4, punt 4). Als de gehele route actief (en dus dik gedrukt rood) wordt getoond, kunt u de route opslaan.

1. Ga naar het menu 'Waypoints > Bewaar route als'
2. Er opent een nieuw venster (automatisch geopend in de folder route of de laatst gebruikte folder). Hier kunt u de route een naam geven en daarna klikken op opslaan.

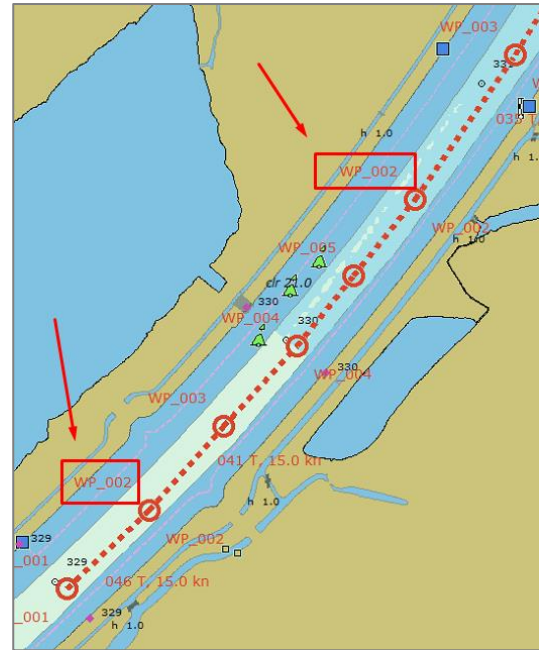



### 5.2.7 Resetten van waypoint benummering

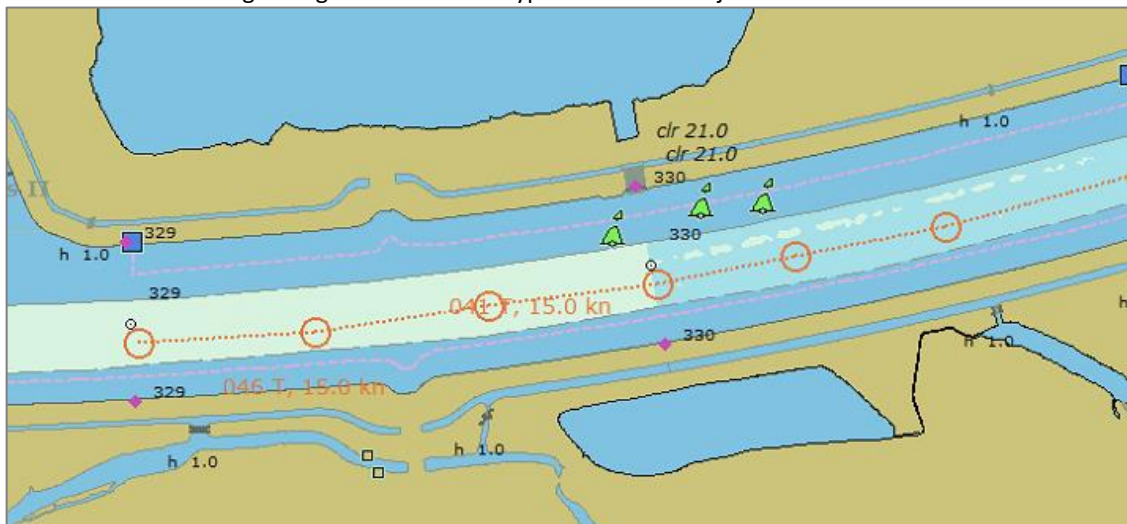
Bij het aanpassen van bestaande routes (door extra waypoints tussendoor toe te voegen), bestaat de kans dat de waypoint benummering niet meer op volgorde loopt. Dan ziet u bijvoorbeeld; WP\_001, WP\_002, WP\_003, WP\_004, WP\_005 en daarna weer WP\_002 (zoals rechts getoond).

Om de benummering te resetten voordat de route opslagen wordt, moet u de route activeren, deactiveren en daarna weer activeren. Dit is belangrijk voor de TrackPilot, omdat hij anders routepunten in verkeerde volgorde kan gaan aanspreken.

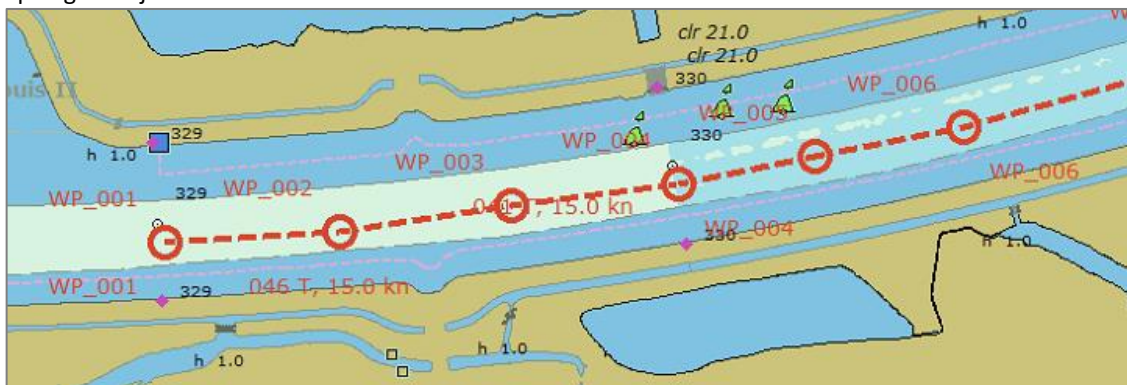
Bij het deactiveren van een route verdwijnen alle waypoint nummers en deze worden opnieuw aangemaakt wanneer de route weer geactiveerd wordt.



1. Activeer de gemaakte route vanaf het eerste waypoint.
2. Druk nu op de 'deactiveer route knop'  in het tabblad 'Waypoints' en klik op de route. De route is nu niet langer dikgedrukt en alle waypoint nummers zijn verdwenen.



3. Activeer de route weer opnieuw. Nu zal de benummering gereset zijn en over de gehele route opvolgend zijn.



4. Nu kan de route opslagen worden.

